

ESERCITAZIONE (IO da file)

- Scrivere un programma che letto un numero lo scriva in un file di testo. Aprire il file manualmente per verificare la corretta registrazione del dato.
- Scrivere un file di testo contenente un numero intero che rappresenta un anno di nascita. Scrivere un programma che legge il dato contenuto nel file e lo visualizza a monitor.
- Modificare il precedente programma in modo che venga definita una costante pari all'anno corrente e venga visualizzata a monitor l'età della persona.
- Scrivere un programma che legge due interi da tastiera e scrive la somma su un file. Rileggere dal file il dato memorizzato e visualizzarlo a monitor.
- Scrivere un file di testo chiamato "primo.txt" contenente tre numeri con la virgola (andare a capo dopo ogni numero). Creare un programma che legga i tre numeri e ne calcoli la somma. La somma deve essere scritta in un secondo file di testo chiamato "secondo.txt". Aprire manualmente il file per verificare la correttezza dell'operazione.
- Scrivere un programma che legge da tastiera due numeri decimali e li scrive in un file di testo chiamato "numeri.txt". Il programma deve rileggere i dati scritti sul file, calcolarne il doppio e scrivere il risultato in un file di testo chiamato "doppio.txt". Rileggere dal file i dati memorizzati e visualizzarli a monitor.
- Scrivere un programma che scriva su un file di testo chiamato "nome.txt" le iniziali del proprio nome e cognome. Successivamente il programma rileggerà tali dati dal file e li visualizzerà a monitor. Sperimentare varie situazioni: caratteri come costanti, valori assegnati a variabili, valori acquisiti da tastiera).
- Scrivere un programma che legge da tastiera un vettore v di numeri interi e memorizza solo le componenti negative nel file di testo chiamato "prova" . Rileggere dal file i dati memorizzati e visualizzarli sul video.
- Scrivere un programma che, letti i dati contenuti nel file generato dall'esercizio precedente, scriva un file "prova2" contenente $-2 \cdot i$ valori precedenti. Rileggere dal file i dati memorizzati e visualizzarli sul video.